

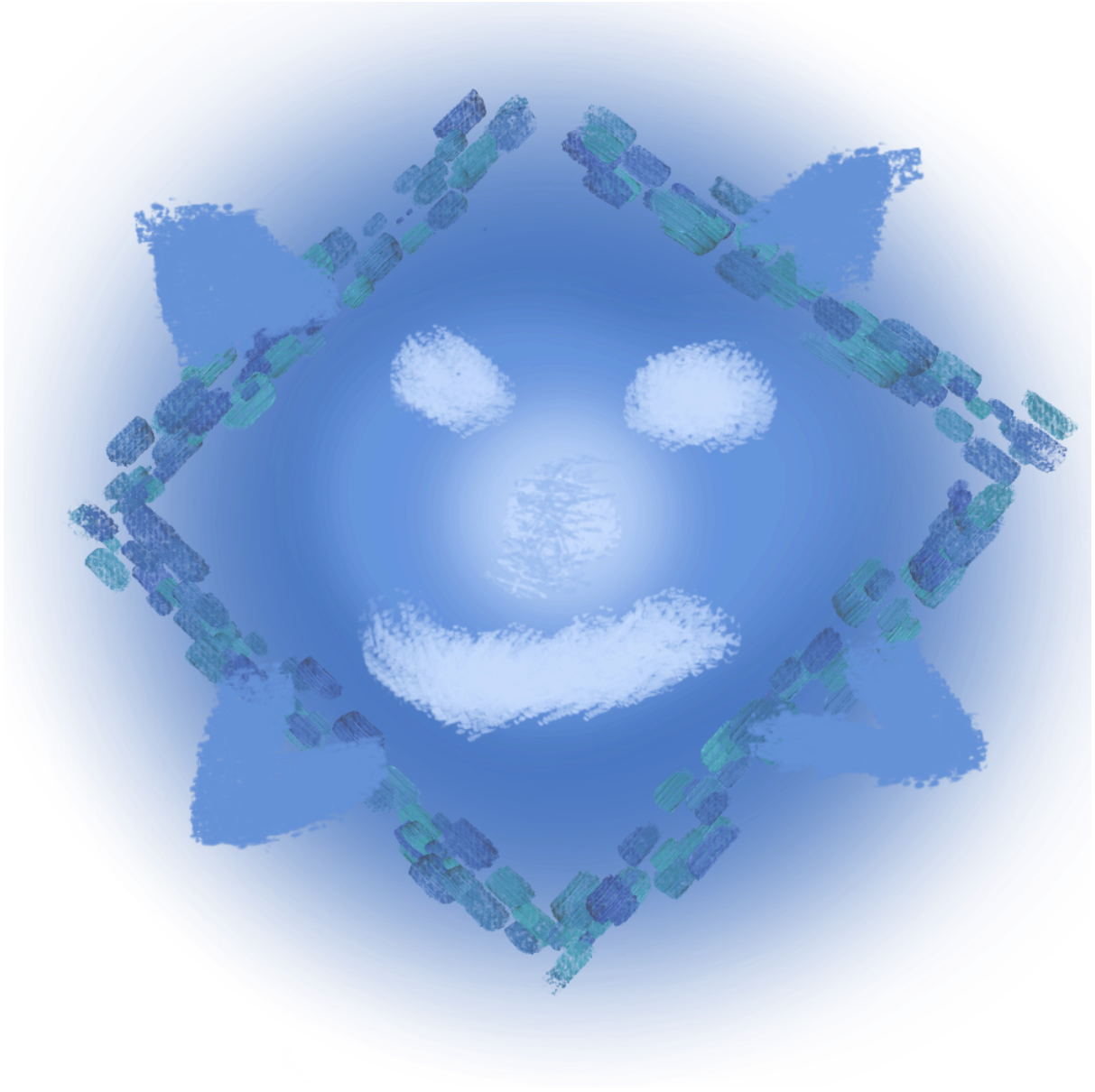
## Game document for the exam.

### Collectibles:

Collectables krīt no līmeņa aukšas un "aktivizējas" kad spēlētājs uzspiež us tiem. Visiem collectables manto "Collectables base" skriptu.

Light collectable: radda gaismas zonu kur torņi redz ienaidniekus.

Ledus collectable-ienaidniekus palēlina



Bomb collectable-uzsprāgst un dara damage ienaidniekiem

